

Obor: nabídka Divadelní fakulty

Název předmětu: Grafika na PC I

Úroveň předmětu:

Základ oboru, Volitelný předmět

Jméno vyučujícího: MgA. Tomáš Gruna

Typ předmětu:

Seminář, Cvičení

Stupeň a ročník studia:

Bakalářský

2., 3.

Magisterský nenavazující, navazující

1., 2.

Semestr:

Zimní semestr

Letní semestr

Pravidelná výuka (přednáška/ seminář/cvičení/ projekt/ konzultace):

Počet hodin kontaktní výuky týdně: 2

Počet hodin samostatné práce studenta týdně: 2

Počet přidělených kreditů za semestr: 2

Cíle a obsah předmětu:

Posluchač:

získá schopnost práce v komerčním rastrovém a vektorovém editoru
osvojí si základní poznatky při tvorbě tiskovin a digitální prezentací
osvojí si dílčí postupy při tvorbě tiskovin a digitální prezentací
osvojí si dovednost vytvořit tiskovinu a digitální prezentací

Obsah:

- zpracování grafických návrhů digitálních děl
- zpracování a úprava fotografií za pomoci komerčního grafického editoru
- zpracování digitálních děl a předtisková příprava
- dle schopností studentů - základní či prohloubení znalosti ve volně šiřitelném 3D programu

Předpoklady pro zápis předmětu:

Nutné absolvovat v předchozím studiu tyto předměty: Základy práce s médii a na PC

Doporučená literatura:

Adobe Photoshop CS3, Computer Press, ISBN: 978-80-251-1845-0

Adobe Illustrator CS3, Computer Press, CS3, ISBN: 978-80-251-2036-1

Velká kniha digitální grafiky a designu Computer Press, a.s. 2009

Blender ; Pokorný Pavel, BEN, 2006

Způsob hodnocení:

Zimní semestr

Zápočet na základě docházky, praktického zpracování zadané práce a vlastní tvorby

Letní semestr

Zápočet na základě docházky, praktického zpracování zadané práce a vlastní tvorby